

# WORK AND ENERGY Unit: Creative Piece ,Taboo Game

<p><b>Work</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Applied force</li> <li>◆ displacement</li> <li>◆ Product</li> <li>◆ Unit</li> <li>◆ Jules</li> </ul>	<p><b>Force</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Change</li> <li>◆ Unit</li> <li>◆ Newton</li> <li>◆ Mass</li> <li>◆ Acceleration</li> </ul>	<p><b>Kinetic Energy</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Energy</li> <li>◆ motion</li> <li>◆ Unit</li> <li>◆ Joules</li> <li>◆ velocity</li> </ul>	<p><b>Gravitational potential Energy</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Stored Energy</li> <li>◆ Position</li> <li>◆ Force</li> <li>◆ Unit</li> <li>◆ Joules</li> </ul>
<p><b>Potential Energy</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Stored Energy</li> <li>◆ mass</li> <li>◆ velocity</li> <li>◆ Unit</li> <li>◆ Joules</li> </ul>	<p><b>Mechanical Energy</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Kinetic</li> <li>◆ Potential</li> <li>◆ Energy</li> <li>◆ Unit</li> <li>◆ Joules</li> </ul>	<p><b>Acceleration</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Force</li> <li>◆ Mass</li> <li>◆ Unit</li> <li>◆ <math>m/s^2</math></li> <li>◆ velocity</li> </ul>	<p><b>Law of Conservation of Energy</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Energy</li> <li>◆ Created</li> <li>◆ Destroyed</li> <li>◆ Isolated</li> <li>◆ System</li> </ul>
<p><b>Power</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Rate</li> <li>◆ Work</li> <li>◆ time</li> <li>◆ Interval</li> <li>◆ Energy</li> </ul>	<p><b>Hooke's Law</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ force</li> <li>◆ Spring</li> <li>◆ Proportional</li> <li>◆ Displacement</li> <li>◆ Equilibrium</li> </ul>	<p><b>Restorative Force</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Opposite</li> <li>◆ Direction</li> <li>◆ Unite</li> <li>◆ <math>Kg m/s^2</math></li> <li>◆ Newton</li> </ul>	<p><b>Spring Constant</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ k</li> <li>◆ Spring</li> <li>◆ Hooks Law</li> <li>◆ Unit</li> <li>◆ Newton per meter</li> </ul>

<b>Elastic potential Energy</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Energy</li> <li>◆ Stored</li> <li>◆ Unit</li> <li>◆ Joules</li> <li>◆ stretched</li> </ul>

<b>Simple Harmonic Motion</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Periodic</li> <li>◆ Motion</li> <li>◆ Object</li> <li>◆ Proportional</li> <li>◆ Force</li> </ul>

<b>Perpetual Motion Machine</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Machine</li> <li>◆ Operate</li> <li>◆ forever</li> <li>◆ restarting</li> <li>◆ refueling</li> </ul>

<b>Damped Harmonic Motion</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Periodic</li> <li>◆ Motion</li> <li>◆ Friction</li> <li>◆ Amplitude</li> <li>◆ Mechanical</li> </ul>

<b>Isolated system</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ System</li> <li>◆ interact</li> <li>◆ exchange</li> <li>◆ Energy</li> <li>◆ closed</li> </ul>

<b>Open system</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ system</li> <li>◆ interact</li> <li>◆ exchange</li> <li>◆ Energy</li> <li>◆ External</li> </ul>

<b>Biochemical energy</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Energy</li> <li>◆ Chemical</li> <li>◆ Potential</li> <li>◆ Cells</li> <li>◆ Biological organism</li> </ul>

<b>Ideal Spring</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Spring</li> <li>◆ Hooks Law</li> <li>◆ Internal</li> <li>◆ External</li> <li>◆ Friction</li> </ul>